



menschlische

Kämpferin

Attribute & Fertigkeiten

Stärke 5
 Kraft
 Ausdauer 1
 Nahkampf 1
 Handwerk

Geschick 4
 Verbergen
 Fingerfertigkeit 1
 Bewegen
 Fernkampf 1

Verstand 3
 Kundschaften
 Wissen
 Überleben 1
 Menschenkenntnis

Empathie 3
 Manipulation
 Darbietung
 Heilen
 Tierkunde 3

Zustände

müde

durstig



hungrig unterkühlt



Beziehungen

Willenskraft (WP)

OOOOO OOOOO

Kritische Verletzungen

Erfahrung (EP)

Talente

Volk Flexibel: WP→andere Fertigkeit
Beruf Klinge: WP→ignoriert Rüstung 1
 Speerkämpfer: +1 auf Angriff Speer & Hellebarde 1

jung



Waffen

Bonus	Schaden	Reichw.	Preis	Gewicht	Eigenschaften
+2+1	2	nah	30 S	schwer	scharf stich Haken
+2	2	arm	18 S	schwer	scharf stich Parade

Ausrüstung

Bonus	Eigenschaften	Preis	Gewicht
+3		4 S	leicht
+2	Krit→2.Wurf	8 S	leicht
	Licht nah	2 S	leicht
	Öl	2 K	leicht

Münzen

Gold
 1 Silber
 5 Kupfer

Reputation

0

Verbrauchsgüter

Nahrung	Wasser	Pfeile	Fackeln
w8/w12	w8/w8	---/w12	---/w8

Traglast

8 / 10

Stolz

Die Erste im Kampf und führst den letzten Schlag. (w12, EP)

Geheimnis

Du hast einen Rostbruder erschlagen und wirst gesucht. (EP)

